

Proběhlo Grandfinále soutěže Prezentiáda

UŽ po dvanácté proběhla soutěž základních a středních škol České a Slovenské republiky v prezentačních, komunikačních a improvizčních dovednostech. Ve **dnech 9. a 10. září** se každý den o vítězství utkalo na 21 týmů (dva z nich hybridně či zcela online), které se na jaře 2021 postupně probojovaly online koly. **Grandfinále se konalo na půdě Ekonomicko-správní fakulty Masarykovy univerzity v Brně**, která je hlavním partnerem soutěže. Prezentiádu pořádá studentský spolek **Student Cyber Games**.

Pořadatelé už byli na pandemii covidu-19 řádně připraveni, a tak úvodní kola proběhla online. Grandfinále bylo původně plánováno na červen tohoto roku, pandemická opatření však nasvědčovala tomu, že k uskutečnění nedojde. Organizátoři se proto rozhodli o přesun Grandfinále na září. *„S možností přesunu Grandfinále na září se zčásti počítalo už na začátku soutěže, díky čemuž byl přesun organizačně snazší, ale souviselo s ním i několik problémů. Příkladem je velmi brzký termín kvůli začátku semestru na ESF MUNI nebo kolize s naší druhou soutěží plŠQworky,“* vysvětluje koordinátor letošní Prezentiády Vítězslav Macháček.

Pro obě kategorie, tedy základní a střední školy, byly **dopředu vybrány kontexty**, do kterých musely týmy své prezentace stylizovat, např. řeč táborových vedoucích či hledání investora. Do užšího výběru pak **postoupilo vždy 9 týmů**. Ty dostaly hodinu na přípravu obdoby oxfordských debat. Tedy argumentačně obhájit téma a názor, které si těsně předtím samy vylosovaly. Moderátor, který zastával opačný názor, je poté konfrontoval svými poznatky. *„Na závěr byl čas na otázky od poroty či publika. Tento formát byl vytvořen ve spolupráci se spolupořadatelem soutěže Deloitte. Mezi hlavní výhody těchto diskuzí patří rozvoj argumentačních schopností a schopnosti vyhledávání a ověřování informací,“* doplňuje Vítězslav Macháček.

Dvou až tříčlenné týmy ze **základních škol soutěžily ve čtvrtek 9. září**. Do svých prezentací zakomponovaly témata **Jednorožci všedního dne** nebo **Kde jsou hranice?**. První místo a zároveň cenu publika si odnesl tým **TWEE ze základní školy Litomyšl**.

Střední školy zpracovávaly témata **CTRL + C, CTRL + V a V zájmu společnosti**, prezentovaly je **v pátek 10. září**. První příčku obsadila děvčata z **týmu Aglosie z Arcibiskupského gymnázia v Praze**. *„Každý rok nás překvapuje vysoká úroveň soutěžních prezentací a už teď se těšíme na další ročník. Je neuvěřitelné, že třeba šesták je schopný podat lepší výkon než mnozí manažeři v mezinárodních společnostech,“* komentuje soutěž předsedkyně spolku SCG Petra Plachá.

Vítězné týmy si odnesly hodnotné ceny od Albi, Mentos, MUNI, Doller či skleněné plakety od společnosti On Glazz.

Veškeré podrobnosti naleznete na webových stránkách www.prezentiada.cz.
Aktuální dění můžete sledovat také na [Facebooku](#) a [Instagramu](#) soutěže.

Kontakt pro média:

Vítězslav Macháček
Koordinátor projektu
Mobil: +420 774 455 484
Mail: machacek@scg.cz

Student Cyber Games, z. s.
Hra školou

www.prezentiada.cz
www.facebook.com/prezentiada
www.instagram.com/prezentiada