

# 1 Systém soutěže

## 1.1. Obecná pravidla

1.1.1. Prezentiáda je soutěž v prezentačních dovednostech dvoučlenných a tříčlenných týmů. Soutěž je určena týmům základních a středních škol, které budou rozděleny do dvou kategorií:

Kategorie A - je určena žákům vyššího stupně základní školy (nebo příslušných ročníků víceletých gymnázií).

Kategorie B - je určena studentům středních škol (nebo příslušných ročníků víceletých gymnázií).

1.1.2. Jazykem soutěže je čeština nebo slovenština.

1.1.3. Soutěž zahrnuje celkem 2 úrovně, jimiž jsou:

- OK – Online kolo
- GRF – Grandfinále

1.1.4. Soutěž je zahájena online kolem, z něhož nejlepší týmy postupují do grandfinále.

1.1.5. Soutěž se koná na území České republiky a Slovenské republiky.

## 1.2. Soutěžní tým

1.2.1. Tým nominuje škola.

1.2.2. Škola může nominovat do soutěže 4 týmy pro každou kategorii.

1.2.3. Celý tým musí být v době odeslání prezentace a konání úrovně, jíž se účastní, z dané školy, která jej nominovala.

1.2.4. Tým se skládá ze dvou nebo tří soutěžících, přičemž jeden z nich musí být určen jako kapitán týmu, který je jako jediný oprávněn v průběhu celé soutěže komunikovat s pořadatelem.

1.2.5. Způsob, jakým se na škole vyberou soutěžní týmy, je zcela v kompetenci školy.

1.2.6. Povinnosti týmu

1.2.6.1. Ve všech kolech musí tým zůstat ve stejném složení.

1.2.6.2. Ve výjimečných případech může být donominován náhradník, pouze však na základě písemné žádosti formou e-mailu, která musí být schválena vedením soutěže. Pořadatel si vyhrazuje právo tuto žádost bez udání důvodu zamítnout.

1.2.6.3. Aby byl tým připuštěn do soutěže, musí do 20. 3. 2020 provést registraci na webových stránkách soutěže, a to tak, že správně a úplně uvede veškeré požadované údaje. Před online kolem také musí odevzdat prezentaci. Velikost prezentací je omezena na 150 MB.

1.2.7. Nominovaný tým si smí k tvorbě prezentace přizvat na pomoc jím zvoleného pedagoga. V případě postupu soutěžního týmu na grandfinále je i tento pedagog pořadatelem pozván na prezentační setkání. Během něj však nesmí do samotné verbální prezentace nominovaného týmu nikterak zasahovat a má pozici diváka.

1.2.8. Během online kola i grandfinále musí být přítomen celý tým. Pokud jeden nebo více členů chybí nebo se dostaví náhradník, který nebyl schválen, tým nemusí být připuštěn k prezentaci a může být vyloučen ze soutěže.

1.2.9. Účastí v soutěži souhlasí účastníci s Podmínkami spravování osobních údajů spolkem Student Cyber Games, z. s. Stejně tak účastníci souhlasí se zněním pravidel soutěže a přihlášením do ní stvrzují jejich znalost, zavazují se je dodržovat a řídit se jimi v průběhu soutěže, a též se zavazují dodržovat zásady fair play, jež jsou základem, na němž tato pravidla stojí. Tyto dokumenty jsou dostupné na webových stránkách soutěže ([www.prezentiada.cz](http://www.prezentiada.cz)).

1.2.10. Účastí v soutěži souhlasí účastníci s pořízením videa v rámci online kola a s pořízením dokumentace z grandfinále a jejím zveřejněním, zejména pak na webu soutěže a na Facebookových stránkách soutěže.

### 1.3. Úroveň online kolo (OK)

- 1.3.1. Účelem této úrovně je vybrat 30 nejúspěšnějších týmů v každé kategorii, kterým bude umožněno účastnit se grandfinále.
- 1.3.2. Pro účast soutěžního týmu na online kole je nezbytné dodržet ustanovení 1.2.6.3. těchto pravidel. Soutěžní tým je tedy povinen se registrovat a poté odevzdat soutěžní prezentaci, a to nejpozději 24 hodin před konáním jejich online kola. O přesném termínu konání online kola bude soutěžní tým informován 5 dnů předem.
- 1.3.3. Zadání prezentace je pro kategorii A „Škola nebo život“ nebo „Vocad' podad“ pro kategorii B „Jak si (ne)podělat život“ nebo „Drobné si nechte“. Soutěžní tým si vybírá jedno zadání, podle kterého prezentaci vypracuje.
- 1.3.4. Název soutěžní prezentace musí být v následující podobě: „PPT20\_Název týmu“.
- 1.3.5. Povolené formáty soutěžních prezentací pro online kolo jsou následující: "ppt", "pptx", "pdf", "exe", "odp". V případě použití programu Prezi je tým povinen nahrát spustitelnou verzi prezentace a pořadateli k ní umožnit přístup.
- 1.3.6. Vizuální podoba prezentace je v dispozici soutěžních týmů, avšak první a poslední slide musí mít pořadateli určenou podobu. Ta je k nalezení na webových stránkách soutěže v oddílu Materiály. Do těchto slidů není povoleno zasahovat jinak, než do předpřipravených prostor vyplnit název týmu, kraj a školu, za niž se soutěže účastní. V případě chybějícího prvního, či posledního slidu může být tým penalizován ztrátou bodů během online kola.
- 1.3.7. Prezentace smí obsahovat videozáznam o maximální délce 25 sekund. Prezentace smí obsahovat i odkazy na externí zdroje, nicméně tyto zdroje musí být použity v přiměřené míře. Zvuková stopa obsažena být může, musí však být vložena dovnitř prezentace.
- 1.3.8. Soutěžící, užívající materiály nevhodné pro osoby mladší 18 let, urážlivé či jakkoliv jinak nevhodné, budou ze soutěže vyřazeni, a to okamžitě při jejich použití během online kola nebo na grandfinále. Příkladně je tak zakázáno používat materiály propagující lidské násilí, nacistickou ideologii či porno.
- 1.3.9. Soutěžní týmy v průběhu online kola verbálně doprovázejí prezentaci, kterou zaslaly pořadatelům do stanoveného data dle 1.3.2. těchto pravidel. Tato prezentace se nesmí v žádném ohledu lišit od prezentace od týmu obdržené, až na výjimečné případy schválené organizátory. K uskutečnění online kola bude použita aplikace Microsoft Teams, k níž je pro soutěžní týmy zajištěna licence zdarma. Prostřednictvím aplikace Microsoft Teams bude nahráno vystoupení týmu (verbální a nonverbální doprovod zasláné prezentace), které bude zpětně hodnoceno odbornou porotou.
- 1.3.10. Verbální prezentace musí trvat v rozmezí 7-10 minut. Při nedodržení tohoto časového limitu (oběma směry), bude tým bodově penalizován. Za každých dokončených 10 vteřin odchylky od určeného časového intervalu bude týmu udělen 1 trestný bod.
- 1.3.11. Odborná porota hodnotí výstup týmu dle následujících kritérií:
- 1.3.11.1. Verbální a nonverbální projev (25 % z celkového hodnocení)  
Plynulost ústního projevu, slovní zásoba, kultivovanost projevu –  
25 %
- 1.3.11.2. Vizuální zpracování prezentace (25 % z celkového hodnocení)

Vizuální atraktivita – 15 %

Dodržení základních doporučených postupů při tvorbě prezentace – 10 %

1.3.11.3. Zpracování zvoleného tématu (20 % z celkového hodnocení)

Uchopení tématu, nápaditost, originalita – 20 %

1.3.11.4. Týmová spolupráce (10 % z celkového hodnocení)

Způsob kooperace jednotlivých členů týmu – 10 %

1.3.11.5. Schopnost reakce na dotazy moderátora (10 % z celkového hodnocení)

Samotná odpověď a její formulace, reakční doba soutěžících, domluva mezi členy na jedné odpovědi, způsob vyjadřování – 10 %

Tyto dotazy jsou pokládány na konci prezentace – nezapočítávají se do časového limitu

1.3.11.6. Schopnost improvizace (10 % z celkového hodnocení)

Umění pružně reagovat na nečekané situace či výpadek paměti – 10 %

1.3.12. Každý porotce zapisuje své hodnocení na speciálně vytvořený arch. Každý porotce hodnotí na základě kritérií, viz bod 1.3.11.

1.3.13. Celkové skóre každého týmu je vypočteno na základě aritmetického průměru bodů od všech porotců. Od výsledku se poté ještě odečtou případné trestné body.

1.3.14. V případě shodnosti bodů mezi týmy se opět posoudí jejich prezentace, na základě čehož se určí pořadí těchto týmů.

1.3.15. Po skončení a vyhodnocení online kola budou na webových stránkách soutěže zveřejněny postupující týmy do grandfinále. Tyto týmy budou o svém postupu informovány rovněž prostřednictvím e-mailu. Na vyžádání bude všem týmům sděleno bodové hodnocení jejich prezentace včetně zpětné vazby od odborné poroty.

## 1.4. Úroveň GRF (grandfinále)

1.4.1. S ohledem na aktuální situaci ohledně koronaviru a opatření vlády České republiky formát grandfinále soutěže, jeho termín, jakož i veškeré další informace ke grandfinále budou zveřejněny nejpozději do 13. 4. 2020 na webových stránkách soutěže.

## 2 Prezentační setkání

2.1. Vedoucím setkání je pořadatel, moderátor a jeho asistenti.

2.2. Všechny osoby účastníci se setkání jsou povinny dbát a řídit se jejich pokyny a rozhodnutími.

2.3. Za narušení pravidel soutěže, neuposlechnutí pokynů pořadatele či nerespektování jeho rozhodnutí, je pořadatel oprávněn napomenout narušitele.

2.4. Pokud je soutěžící napomenut podruhé, je vyloučen ze setkání.

2.5. U závažného porušení pravidel má pořadatel možnost soutěžícího bez předchozího varování vyloučit ze setkání.

2.6. Další nepřítomnost v prostorách pořádání setkání je soutěžící povinen ohlásit pořadateli nebo některému z jeho asistentů.

2.7. Za přítomnost členů týmu při začátku prezentace odpovídá kapitán.

2.8. Pokud není soutěžní tým v době začátku své prezentace v kompletním složení, má pořadatel právo tým ze setkání bez náhrady vyloučit.

2.9. Za nevhodné chování může být týmu uděleno až 10 trestných bodů. Pro dosažení zamýšleného účinku je možné sankci ukládat opakovaně.

### 3 Všeobecná pravidla chování během soutěže

- 3.1. Před zahájením setkání, v jeho průběhu a po jeho skončení, pokud jsou soutěžící přítomni na místě pořádání setkání, se nesmějí neslušně vyjadřovat, slovně a fyzicky napadat ostatní osoby či se dopouštět jiného nespportovního a neetického chování.
- 3.2. Za neslušné vyjadřování se považuje příliš hlasité vyjadřování a nevhodná a obscénní gesta jakéhokoliv druhu.
- 3.3. Za neslušné vyjadřování se dále považuje používání běžně známých a srozumitelných vulgarismů vyslovených dostatečně nahlas a zřetelně tak, že je může slyšet pořadatel, soutěžící nebo diváci.
- 3.4. Nevhodnými gesty jsou posunky namířené proti porotě, organizátorům, ostatním soutěžícím a dalším osobám.
- 3.5. Za slovní napadení se považuje urážení porotce, organizátora, soupeře, diváka nebo jiné osoby. Jedná se o urážlivé vyjádření, které je s to zmenšit vážnost či důstojnost.
- 3.6. Fyzickým napadením je jakékoliv jednání schopné vyvolat újmu na integritě osob.
- 3.7. Nespportovním chováním je jakýkoliv nevhodný projev, který je zřetelně urážlivý a škodlivý.
- 3.8. Nespportovním chováním je např. znervózňování a rušení soupeře během prezentace, přehnané projevy emocí, tvrzení mající škodlivý vliv na dobré jméno soutěže.
- 3.9. Všeobecná pravidla chování během soutěží platí i pro chování soutěžících mimo samotné turnaje, za nevhodné chování umožňující vyloučení soutěžícího je tedy možné považovat například i urážení a útoky na sociálních sítích a podobně.
- 3.10. Za porušení pravidel obsažených v této části je pořadatel oprávněn osobu napomenout, udělit jejímu týmu bodovou penalizaci nebo ji vyloučit ze soutěže a vykázat z místa jejího konání.

### 4 Závěrečná ustanovení

- 4.1. Pořadatel, spolek Student Cyber Games, z. s., si vyhrazuje právo změnit tato pravidla.
- 4.2. Změna pravidel musí být oznámena s dostatečným předstihem, nejpozději však 48 hodin před začátkem konání jednotlivých úrovní soutěže na webové stránce soutěže ([www.prezentiada.cz](http://www.prezentiada.cz)). Změna pravidel pro realizaci jednotlivých úrovní soutěže během realizace těchto úrovní není možná.
- 4.3. Tato pravidla budou uveřejněna na webových stránkách soutěže ([www.prezentiada.cz](http://www.prezentiada.cz)).
- 4.4. Na tato pravidla si vyhrazuje spolek Student Cyber Games, z. s., autorské právo.