

Pravidla soutěže

1. Systém soutěže

1.1. Obecná pravidla

1.1.1. Prezentiáda je týmová soutěž žáků základních a středních škol v prezentačních dovednostech.

1.1.2. Soutěž má 2 kategorie:

1.1.2.1. Kategorie ZŠ – určena žákům druhého stupně základních škol (nebo příslušných ročníků víceletých gymnázií).

1.1.2.2. Kategorie SŠ – určena studentům středních škol (nebo příslušných ročníků víceletých gymnázií).

1.1.3. Soutěž probíhá od 12. 1. do 21. 5. 2025 pro kategorii ZŠ a do 22. 5. 2025 pro kategorii SŠ. Soutěž je zahájena vyhlášením soutěže a zveřejněním zadání na webových stránkách www.prezentiada.cz a ukončena Grandfinále soutěže jednotlivých kategorií.

1.1.4. Soutěž zahrnuje celkem 4 úrovně, jimiž jsou:

ŠK – Školní kolo (12. 1. – 27. 2. 2026)

NK – Nominační kolo (12. 1. – 27. 2. 2026)

KK – Krajské kolo (16. 3. – 1. 4. 2026)

GRF – Grandfinále (21. – 22. 5. 2026)

1.1.5. Jazykem soutěže je čeština a slovenština.

1.1.6. Soutěž se koná na území České republiky a Slovenské republiky. Organizátory vytvořené kraje pro účely Krajského kola nemusí odpovídat administrativnímu členění České nebo Slovenské republiky.

1.1.7. Primárním zdrojem informací pro soutěžní týmy jsou webové stránky soutěže.

1.2. Soutěžní tým

1.2.1. Tým za školu nominuje kontaktní osoba, která je pedagogickým zaměstnancem dané školy, nebo kapitán týmu se souhlasem kontaktní osoby.

1.2.2. Tým tvoří 2–3 žáci stejné školy. U každého týmu musí být uvedena kontaktní osoba na danou školu.

1.2.3. Škola může nominovat až 4 týmy do kategorie odpovídající typu dané školy. Víceletá gymnázia tedy mohou nominovat až 4 týmy z kategorie ZŠ a až 4 týmy z kategorie SŠ.

1.2.4. Všichni členové týmu musí být v době účasti v soutěži žáky školy, která tým nominovala.

1.2.5. V případě týmů z víceletých gymnázií platí, že jsou-li všichni členové týmu z nižšího stupně víceletého gymnázia, který odpovídá ročníkům ZŠ, účastní se tento tým v kategorii ZŠ. Jsou-li všichni členové z vyšších ročníků odpovídajících ročníkům SŠ, účastní se v kategorii SŠ. V případě, že alespoň jeden člen týmu spadá do kategorie SŠ a ostatní členové týmu spadají do kategorie nižší, soutěží tento tým v kategorii SŠ.

1.2.6. Všichni členové týmu soutěžícího v kategorii základních škol musí být mladší 16 let a zároveň nesmí mít ukončené základní vzdělání. V týmu středních škol žádný z členů není starší 26 let.

1.2.7. Každý tým má kapitána, kterého si tým sám určí a který v průběhu celé soutěže komunikuje s pořadateli a zastupuje tým.

1.2.8. Ve všech kolech soutěže musí tým zůstat ve stejném složení. Pokud jeden nebo více členů chybí nebo se dostaví náhradník, který nebyl schválen, nemusí být tým připuštěn k prezentaci a může být vyloučen ze soutěže.

1.2.9. Ve výjimečných případech může být nominován náhradník, pouze však na základě písemné žádosti zaslané e-mailem, která musí být schválena vedením soutěže. Pořadatel si vyhrazuje právo tuto žádost bez udání důvodu zamítnout.

1.2.10. Aby byl tým připuštěn do soutěže, musí do 27. 2. 2026 (včetně) provést registraci na webových stránkách soutěže,

a to tak, že správně a úplně uvede veškeré požadované údaje. Při registraci bude týmu automaticky vytvořen účet na serveru pořadatele, kam jednotlivé týmy nahrají své prezentace. Přístupové údaje k profilu týmu budou po registraci zaslány všem členům týmu a kontaktní osobě.

- 1.2.11. Účastí v soutěži souhlasí účastníci s Podmínkami spravování osobních údajů spolkem Student Cyber Games, z. s. Stejně tak účastníci souhlasí se zněním pravidel soutěže a přihlášením do ní stvrzují jejich znalost, zavazují se je dodržovat a řídit se jimi v průběhu soutěže. Tyto dokumenty jsou dostupné na webových stránkách soutěže (www.prezentiada.cz).
- 1.2.12. Účastí v soutěži souhlasí účastníci s pořízením fotografií a další dokumentace v rámci Krajského kola a Grandfinále soutěže a jejich zveřejněním, zejména pak na webu soutěže, na facebookových stránkách soutěže, jejím instagramu a jiných sociálních sítích či tištěných a digitálních propagačních materiálech.

1.3. Prezenční setkání

- 1.3.1. Prezenčními setkáními se rozumí prezenční kola soutěže, tzn. krajská kola a Grandfinále.
- 1.3.2. Vedoucím setkání je pořadatel, moderátor a jeho asistenti.
- 1.3.3. Všechny osoby účastnící se setkání jsou povinny dbát a řídit se pokyny a rozhodnutími vedoucích setkání.
- 1.3.4. Za narušení pravidel soutěže, neuposlechnutí pokynů pořadatele či nerespektování jeho rozhodnutí je pořadatel oprávněn narušitele napomenout.
- 1.3.5. Pokud je soutěžící napomenut podruhé, je vyloučen ze setkání.
- 1.3.6. U závažného porušení pravidel má pořadatel možnost soutěžícího bez předchozího varování vyloučit ze setkání.
- 1.3.7. Je povinností týmu být přítomen na prezenčním setkání po celou dobu konání daného setkání, a to až do závěrečného vyhlášení výsledků.
- 1.3.8. Další nepřítomnost v prostorách setkání je soutěžící povinen ohlásit pořadateli nebo některému z jeho asistentů.
- 1.3.9. Během projevu je dovoleno týmům využívat rekvizity. Rekvizitami se rozumí předměty, které týmy využívají pro rozvoj hlavní myšlenky prezentace.
- 1.3.10. Věnování jakýchkoliv předmětů porotě před vyhlášením výsledků je zakázáno.
- 1.3.11. Za přítomnost členů týmu při začátku prezentace odpovídá kapitán.
- 1.3.12. Pokud není soutěžní tým v době začátku své prezentace v kompletním složení, má pořadatel právo tým ze setkání bez náhrady vyloučit. Tým tedy může soutěžit pouze v případě, že jsou na prezenční akci přítomni alespoň dva jeho členové a jsou ve stejném složení jako při prezenci.
- 1.3.13. Během celého setkání mohou být v sále přítomny všechny soutěžní týmy včetně doprovázejících pedagogů. Připuštění dalších diváků je možné, a to pouze na základě ústního svolení přítomného organizátora.
- 1.3.14. Diváci, soutěžní týmy i přítomný pedagogický doprovod mohou, stejně jako porota, pokládat dotazy prezentujícímu týmu. Dotazy poroty jsou však upřednostněny. Na základě názorů organizátora nebo moderátora mohou být dotazy diváků, soutěžních týmů i pedagogů vynechány. Veškeré dotazy diváků, soutěžních týmů a pedagogů nesmí jakkoliv porušovat pravidla soutěže. Za porušení se pokládá např. snaha poškodit konkurenční soutěžní tým.

2. Soutěžní úrovně

2.1. Úroveň Školní kolo (ŠK)

- 2.1.1. Školní kolo je dobrovolná úroveň soutěže organizovaná školou, která není podmínkou pro přihlášení týmů. Jejím účelem je vybrat nejlepší týmy ze školy, které pak škola přihlásí do Nominačního kola. Za školu je možné přihlásit až 4 týmy.
- 2.1.3. Zasláním listiny a fotografií se týmy do Nominačního kola automaticky **neregistrují**. Registrace týmů je stále odpovědností kontaktní osoby či pověřeného člena týmu a musí být provedena přes registrační formulář na webových stránkách soutěže.
- 2.1.4. Týmy ve Školním kole prezentují na oficiální témata Prezentiády 2026. Prezentace ze Školního kola pak mohou, ale nemusí využít při registraci do Nominačního kola.
- 2.1.5. Zbýlá část organizace je v kompetenci školy. Doporučuje se postupovat podle návodu na Školní kola, který je k dispozici na webu soutěže.

2.2. Úroveň Nominační kolo (NK)

- 2.2.1. Účelem této úrovně je určit postupující týmy do Krajského kola.
- 2.2.2. Nominační kolo probíhá od 12. 1. do 27. 2. 2026. Kolo je zahájeno spuštěním soutěže a ukončeno uzávěrkou přihlášek a odevzdáváním prezentací.

2.2.3. Postupový klíč

- 2.2.3.1. Nominačního kola se účastní každý tým řádně přihlášený do soutěže. Jedná se o úvodní kolo soutěže.
- 2.2.3.2. Do Nominačního kola může škola přihlásit maximálně 4 týmy za každou kategorii.

2.2.4. Zadání

- 2.2.4.1. Tématem prezentací je pro kategorii ZŠ „Kapka v moři“ a „Na hraně“ a pro kategorii SŠ „1:1“ nebo „Přes čáru“.
- Soutěžní tým si vybírá jedno ze dvou témat určených pro svoji kategorii, podle kterého prezentaci vypracuje.
- 2.2.4.2. Týmy odevzdávají prezentaci a průvodní video prostřednictvím profilu týmu, který je jim vygenerován po jejich přihlášení do soutěže. Pro vstup do Nominačního kola soutěže je nezbytné odevzdat oba dva níže popsané dokumenty.

2.2.5. Prezentace

- 2.2.5.1. Název souboru soutěžní prezentace musí být v následující podobě: „PPT26_Název týmu“.
- 2.2.5.2. Možné jsou 2 způsoby odevzdání prezentace: odevzdání stažené prezentace v profilu týmu nebo prezentaci sdílení prezentace s pořadatelem přes aplikaci. Pořadatel přijímá i sdílené prezentace z aplikace Canva.
- 2.2.5.3. Tým odevzdá prezentaci do 27. 2. 2026 (včetně) na webových stránkách soutěže prostřednictvím svého profilu. Úpravy a opakované nahrání prezentace do termínu odevzdání jsou možné. Za konečnou verzi dokumentů jsou brány ty, které jsou v profilu týmu označeny jako primární.
- 2.2.5.4. Povolené přípony formátů soutěžních prezentací pro typ odevzdání z bodu 2.2.5.3 jsou následující: „.ppt“, „.pptx“, „.pdf“, „.exe“, „.odp“.
- 2.2.5.5. V případě použití programu Canva, je tým povinný do 27. 2. 2026 (včetně) povolit přístup na "Každý s tímto odkazem" s právy "Může upravovat" (práva na úpravy komukoliv s odkazem). Soutěžící mohou odkaz v profilu na stránce až do termínu odevzdání měnit. Případné pozdější změny budou ignorovány a mohou být podnětem pro diskvalifikaci týmu.
- 2.2.5.6. Vizuální podoba prezentace je v kompetenci soutěžních týmů, avšak první a poslední snímek prezentace musí mít

pořadateli určenou podobu. Ta je k nalezení na webových stránkách soutěže v oddílu „Materiály ke stažení“. Jedná se o autorské dílo pořadatele a nelze jej graficky upravovat. Tým smí přidat svůj druhý úvodní snímek. Povinný úvodní snímek ale nesmí nijak graficky upravovat.

2.2.5.6.1. Na úvodním snímku vyplní soutěžní tým do předpřipravených polí název týmu, kraj a školu, za níž se soutěže účastní.

2.2.5.8. V případě chybějícího prvního a/nebo posledního snímku může být tým vyzván k jeho doplnění. Pořadatel si vyhrazuje právo prezentaci s chybějícími povinnými snímky nepřijmout.

2.2.5.9. Jednotný první a poslední snímek všech prezentací je klíčová pomůcka pro orientaci odborné poroty v hodnocených prezentacích a na prezenčních setkáních se využívá bezprostředně před a po prezentaci týmu právě pro účel informování odborné poroty.

2.2.5.10. Maximální velikost prezentace je stanovena na 150 MB.

2.2.5.11. Prezentace smí obsahovat videozáznam o maximální délce 25 sekund. Prezentace smí obsahovat i odkazy na externí zdroje. Zvuková stopa obsažena být může, musí však být vložena v prezentaci. Její použití je však závislé na technickém vybavení prezentačních prostor. Při prezenčním setkání je vhodné na tento fakt upozornit pořadatele před začátkem akce.

2.2.5.12. Pokud tým využívá jakékoliv externí zdroje, je potřeba je řádně ozdrojovat. Tímto se myslí např. na zvláštní snímek prezentace nakopírovat všechny webové odkazy, ze kterých tým při tvorbě prezentace čerpal informace či fotografie.

2.2.5.13. Při tvorbě prezentace je povoleno používat umělou inteligenci. To je ale nutné také ozdrojovat, tj. zmínit, co tým použil a pro jaký účel tento nástroj využil. Na místě je také uvést odkaz na konverzaci či jaké příkazy umělé inteligenci zadal.

2.2.6. Průvodní video

2.2.6.1. Název souboru průvodního videa musí být v následující podobě: „PPT26_Název týmu“.

2.2.6.2. Tým odevzdá průvodní video do 27. 2. 2026 (včetně) na webových stránkách soutěže prostřednictvím svého profilu. Úpravy a opakované nahrání průvodního videa do termínu odevzdání jsou možné. Za konečnou verzi dokumentů jsou brány ty, které jsou v profilu týmu označeny jako primární.

2.2.6.3. Délka průvodního videa je nejvýše 60 sekund. Pořadatel může tolerovat přesah časového limitu do 5 vteřin. Dolní hranice délky videa není stanovena.

2.2.6.4. Průvodní video slouží týmům k představení prezentace porotě.

2.2.6.5. Součástí videa je:

Představení týmu – Název týmu a jména jednotlivých soutěžících.

Téma a zpracování – jak tým pojal téma, co si z prezentace mají odnést diváci, proč se tým rozhodl jít touto cestou.

2.2.6.6. Pro pomoc s videem poslouží soutěžícím krátký návod na průvodní video, kde je k nalezení i konkrétní příklad. Tento návod je dostupný na webu soutěže.

2.2.6.7. Formát ani kvalita videa není rozhodující, posuzujeme pouze projev a obsah sdělení.

2.2.6.8. Povolené přípony formátů průvodního videa pro Nominační kolo jsou následující: „mp4“, „avi“, „mkv“.

2.2.6.9. Maximální velikost průvodního videa je stanovena na 150 MB.

2.2.7. Hodnocení

2.2.7.1. Porota hodnotí pouze práci týmů, které odevzdaly prezentaci i průvodní video.

2.2.7.2. Nejlepší týmy v obou kategoriích jsou vybrány na základě následujících kritérií:

Grafické zpracování prezentace (90 % hodnocení):

Vizuální atraktivita, obsahová provázanost, logická ucelenost, vhodný poměr mezi textovou a grafickou náplní, správně uvedené zdroje.

Průvodní video (10 % hodnocení):

Odevzdání průvodního videa, jeho úplnost, kvalita předaných informací skrz video.

2.2.7.2. Hodnotící komise se v Nominačním kole skládá z 3-5 zkušených hodnotitelů.

2.2.8. Mentoring

2.2.8.1 Každý tým si po svém přihlášení může zarezervovat jednu schůzi s mentorem, za předpokladu že jsou ještě volné.. Celkový počet schůzí je omezený. Schůze trvají od 12.1.-13.3.2026.

2.2.8.2 Tým má nárok na další schůzi po konci přihlašování (od 28.2.2026), pokud budou další mentorské schůze ještě k dispozici.

2.2.9. Další informace

2.2.9.1. Soutěžící užívající materiály nevhodné pro osoby mladší 18 let, urážlivé či jakkoliv jinak nevhodné budou ze soutěže vyřazeni, a to okamžitě při jejich použití během krajských kol, na Grandfinále, nebo v průběhu vyhodnocování v rámci Nominačního kola. Příkladně je tak zakázáno používat materiály obsahující výzvy k násilí, nacistickou ideologii či pornografii.

2.3. Úroveň Krajské Kolo (KK)

2.3.1. Krajské kolo je prezenční setkání, jehož účelem je vybrat 36 nejúspěšnějších týmů v každé kategorii, které postoupí do Grandfinále.

2.3.2. Krajská kola probíhají od 16. 3. do 1. 4. 2026 ve všech krajích České republiky a ve 3 regionech na Slovensku. V každém kraji nebo regionu proběhnou až 2 Krajská kola v každé kategorii (výjimky níže), celkově tedy v rámci soutěže proběhne maximálně 34 KK v rámci jedné kategorie. Počet kol v každém kraji či regionu závisí na počtu přihlášených týmů.

2.3.3. V kraji mohou proběhnout více než 2 kola v případě, že je do Nominačního kola přihlášeno dost týmů na pokrytí tří kol. V tom případě bude počet divokých karet pro tuto kategorii o jeden nižší.

2.3.4. Postupový klíč

2.3.4.1. Do Krajského kola postupují týmy, které se v Nominačním kole umístí do 20. místa v daném kraji/regionu v rámci jedné kategorie.

2.3.4.2. Dne 9. 3. 2026 oznámí organizátoři na webových stránkách a dále prostřednictvím e-mailu a v profilech týmů názvy týmů postupujících do Krajského kola.

2.3.4.3. Všechny týmy, které do soutěže zaslaly prezentaci a nepostoupily do krajských kol, na vyžádání obdrží stručnou zpětnou vazbu. Nelze však zpětně vyžadovat jakékoliv úpravy a změny pořadí.

2.3.4.4. V Krajském kole se střetávají týmy vybrané z úrovně NK. Týmy jsou povinny účastnit se prezenčního setkání určeného pro ten kraj, ve kterém se nachází škola, kterou reprezentují, a to až na výjimky uvedené dále.

2.3.4.5. V případě, že soutěž na úrovni KK nebude v některém z krajů pořádána, jsou týmy povinny se po předchozí domluvě zúčastnit prezenčního setkání v jiném kraji dle pokynů pořadatele.

2.3.4.6. Pro týmy ze Středočeského kraje a Prahy platí, že se mohou přihlásit na libovolné kolo v Praze, nezávisle na tom, kde se jejich škola nachází.

2.3.4.7. V případě nenaplnění kapacity prezenčních setkání v některých krajích může dát pořadatel možnost soutěžit v těchto krajských kolech týmům, které neprošly Nominačním kolem v jiném kraji.

2.3.5. Zadání

- 2.3.5.1. Týmy na krajském kole verbálně i neverbálně doprovázejí prezentaci, kterou zaslaly pořadatelům během Nominačního kola. Po Nominačním kole již není možné prezentaci upravovat, až na výjimečné případy schválené organizátory po domluvě s týmem.
- 2.3.5.2. Pořadí, ve kterém soutěžní týmy prezentují, bude určeno losem v průběhu krajského kola.
- 2.3.5.3. Čas vyhrazený na prezentaci je 7–10 minut. Organizátor bude během prezentace týmu ukazovat zbývajícím čas dle předem dohodnutých signalizací. Tým může pořadateli navrhnout vlastní signalizaci.
- 2.3.5.4. Za každých započatých 10 vteřin chybějících do určeného minimálního časového intervalu bude týmu odečten 1 bod od průměru hodnocení poroty.

2.3.6. Hodnocení

- 2.3.6.1. Odborná vícečlenná porota, která je během prezenčního setkání v místnosti přítomna, hodnotí výstup týmu dle následujících kritérií:

Zpracování zvoleného tématu (40 % z celkového hodnocení)

Práce s informacemi (rešerše, zpracování a interpretace dat) – 10 %

Originalita (jedinečnost zpracování tématu po stránce obsahu i formy) – 10 %

Hlavní myšlenka (struktura prezentace, dosažení zvoleného cíle, přínosnost tématu) – 20 %

Vizuální zpracování prezentace (20 % z celkového hodnocení)

Vizuální atraktivita – 10 %

Dodržení základních doporučených postupů při tvorbě prezentace – 10 %

Projev (40 % z celkového hodnocení)

Verbální a neverbální komunikace (plynulost ústního projevu, dynamika a kultivovanost projevu, postoj, charisma soutěžících, gesta, ...) – 20 %

Interakce s publikem i vzájemná interakce týmu – předávání slova, spolupráce – 10 %

Schopnost reakce na dotazy poroty (tyto dotazy jsou pokládány na konci prezentace a nezapočítávají se do časového limitu) – 10 %

- 2.3.6.2. Každý porotce zapisuje své hodnocení na speciálně vytvořený hodnotící arch. Každý porotce hodnotí na základě kritérií, viz bod 2.3.6.1.
- 2.3.6.3. Celkové skóre každého týmu je vypočítáno na základě průměru bodů od všech porotců. Toto pořadí nemusí být konečné, o konečném pořadí se porota rozhoduje diskuzí.
- 2.3.6.4. V případě shodnosti bodů mezi týmy se počítá aritmetický průměr včetně nejvyššího a nejnižšího skóre pro každý tým. V případě rovnosti i po této úpravě rozhoduje o pořadí hlasování poroty.
- 2.3.6.5. Bodové ohodnocení je všem týmům sděleno na konci setkání, po prezentacích všech zúčastněných týmů a případně poradě poroty. Na základě získaných bodů je sestaveno pořadí týmů.
- 2.3.6.6. Na základě výzvy od soutěžících je pořadatel povinen po vyhlášení výsledků nechat nahlédnout do hodnotících archů. Nelze však zpětně vyžadovat jakékoliv úpravy a změny.

2.3.7. Další informace

- 2.3.7.1. Podmínkou účasti na KK je uhrazení startovného za celý tým. Startovné činí 250 Kč (10 €). Škola, která pořádá krajské kolo, má nárok na startovné pro 2 týmy zdarma v každé kategorii.
- 2.3.7.2. Startovné se platí výhradně hotově, a to, pokud možno co nejpřesněji, v den konání soutěže. Nezaplatí-li tým startovné, má organizátor právo tento tým ze soutěže vyloučit.

2.4. Úroveň GRF (Grandfinále)

- 2.4.1. Grandfinále je prezenční setkání, jehož účelem je určit celkového vítěze soutěže Prezentiáda v každé kategorii a dále týmy, jež se umístí na 2., 3., 4., 5., 6. a 7.–36. místě.
- 2.4.2. Grandfinále celého ročníku proběhne 21. 5. 2026 pro kategorii ZŠ a 22. 5. 2025 pro kategorii SŠ.
- 2.4.3. Grandfinále soutěže je pro obě kategorie jednodenní a je rozděleno na dopolední a odpolední část.
- 2.4.3. Soutěžní týmy získají dostatečně předem organizační pokyny a harmonogram akce. Všechny týmy jsou povinny zůstat v místě konání až do konce akce i v případě nepostupu do odpolední části.

2.4.4. Dopolední část – Úvodní informace

- 2.4.4.1. Účelem dopolední části Grandfinále je vybrat postupující týmy do části odpolední. Pořadí týmů v dopolední části nebude explicitně určováno.
- 2.4.4.2. Týmy budou náhodně rozděleny do 3 skupin po 12 týmech. Rozdělení do skupin stejně jako pořadí, ve kterém budou týmy prezentovat, bude určeno náhodně a týmy se je se dozví při ranní prezenci.
- 2.4.4.3. Pořadatel si vyhrazuje právo změnit počet skupin i počet týmů v těchto skupinách, a to v návaznosti na celkový počet týmů účastnících se GRF.

2.4.5. Dopolední část – Postupový klíč

- 2.4.5.1. Z každého krajského kola postupuje do Grandfinále vítězný tým. Za každý kraj/region tedy postupují 2 týmy za kategorii.

- 2.4.5.2. Současně mohou týmy postoupit skrze tzv. Divokou kartu, kterou lze udělit podle následujících pravidel:

Týmy, které se účastnily krajského kola a umístily se na 2. – 3. místě, získají dle rozhodnutí pořadatele možnost účastnit se Grandfinále spolu s ostatními „řádně“ postupujícími z krajských kol.

Tým může být nominován na Divokou kartu pořadatelem krajského kola či jeho odborným porotcem. O udělení „Divoké karty“ rozhoduje koordinátor soutěže na základě prezentací z krajských kol spolu s hodnocením porotců.

Týmy, jež získaly „Divokou kartu“ jsou o jejím získání informovány nejpozději následující pracovní den po skončení posledního krajského kola, tzn. 8. 4. 2026.

Tyto týmy se dále řídí pravidly pro GRF.

- 2.4.5.3. Při odstoupení jednoho z týmů, který se probojoval do GRF, si organizátoři vyhrazují právo na určení jeho náhradníka.

- 2.4.5.4. V případě, že se o odstoupení týmu organizátoři dozvědí do čtvrtka 20. 4. 2026 vyberou náhradní tým z 2. pozic v příslušném kraji/regionu. V případě, že ani tento tým se nebude moci GRF zúčastnit, bude postupové místo uvolněno pro další Divokou kartu.

2.4.6. Dopolední část – Zadání

- 2.4.6.1. Zadání pro prezentaci na dopolední části finále týmy obdrží dne 20. 4. 2026. Týmy opět verbálně i neverbálně doprovázejí prezentaci a jsou hodnoceny vícečlennou odbornou porotou. Plné znění je nyní pro férovost soutěže utajeno.
- 2.4.6.2. Odevzdávání prezentací probíhá stejně jako v Nominačním kole. Prezentaci je třeba odevzdat nejpozději 19. 5. 2026 22:59 pro kategorii ZŠ a 20. 5. 2026 22:59 pro kategorii SŠ.

2.4.7. **Dopolední část – Presentace**

2.4.7.1. Název souboru soutěžní prezentace musí být v následující podobě: "GRF-PPT26_Název týmu".

2.4.7.2. Na prezentaci budou mít soutěžní týmy časový limit 5–6 minut.

2.4.7.3. Další pravidla pro odevzdání prezentace jsou totožná s bodem 2.2.5. z Nominačního kola.

2.4.8. **Dopolední část – Hodnocení**

2.4.8.1. Odborná porota je složená z profesionálů v tomto oboru a pro výběr postupujících týmů je tedy stěžejní jejich bodové hodnocení a následná diskuze po dopolední části Grandfinále, na kterou je v harmonogramu vyhrazeno 30 minut. Bodové hodnocení odbornou porotou probíhá stejným způsobem jako na krajských kolech.

2.4.8.2. Na základě výzvy od soutěžících je pořadatel povinen po vyhlášení výsledků nechat soutěžící nahlédnout do hodnotících archů. Nelze však zpětně vyžadovat jakékoliv úpravy a změny.

2.4.9. **Odpolední část – Úvodní informace**

2.4.9.1. Účelem tohoto prezenčního setkání je určit finální pořadí 6 postupujících týmů, a tedy celkového vítěze Prezentiády 2025.

2.4.9.2. Pořadí prezentací týmů v odpolední části bude určeno losem.

2.4.10. **Odpolední část – Postupový klíč**

2.4.10.1. Do odpolední části postupují 2 týmy z každé ze tří skupin, které vzejdou z rozhodnutí odborné poroty. Celkově tedy proti sobě soutěží v odpolední části 6 týmů.

2.4.10.2. Nepostupující týmy z dopolední části mají povinnost být na Grandfinále až do celkového vyhlášení výsledků po odpolední části. Během přípravy prezentací postupujících týmů bude pro nepostupující týmy připraven doprovodný program.

2.4.11. **Odpolední část – Zadání**

2.4.11.1. V odpolední části budou mít týmy omezený čas na zapracování zpětné vazby od porotců z dopolední části společně s prezentační výzvou, která do konání odpolední části zůstane v utajení.

2.4.12. **Odpolední část – Hodnocení**

2.4.12.1. Odborná porota je rozdílná od poroty z dopolední části a je složená z profesionálů v tomto oboru a pro výběr postupujících týmů je tedy stěžejní jejich diskuze po odprezentování všech týmů, na kterou je v harmonogramu vyhrazeno 45 minut.

2.4.12.2. Odůvodnění výběru míst jednotlivých pozic bude veřejně prezentováno zástupcem poroty. Po vyhlášení soutěže bude možné doptat se na podrobnosti v určení celkového pořadí odpolední části.

2.4.13. **Mentoring**

2.4.13.1 Každý tým si po svém postupu z KK může zarezervovat tři schůze s mentorem. Jedna schůze je povinná pro každý tým. Schůze trvají od 20.4.-8.5.2026.

2.4.13. **Další informace**

2.4.13.1. Během celého Grandfinále smí být v prezentační místnosti přítomny všechny soutěžní týmy, včetně doprovázejících pedagogů. Přípuštění dalších diváků je možné pouze na základě ústního povolení hlavního organizátora akce či koordinátorky soutěže.

2.4.13.2. Vystoupení jednotlivých týmů budou natáčena a zveřejněna na YouTube stránkách soutěže, s čímž týmy souhlasí účastí na Grandfinále (viz bod 1.2.11). V odůvodněných případech může tým požádat o smazání tohoto videa.

2.4.13.3. Po ukončení odpolední části GRF proběhne vyhlášení, a tedy i oficiální zakončení 17. ročníku Prezentiády dané kategorie.

3. Všeobecná pravidla chování během soutěže

- 3.1. Před zahájením setkání, v jeho průběhu a po jeho skončení se osoby přítomné na místě pořádání setkání nesmějí vyjadřovat neslušně, slovně a fyzicky napadat ostatní osoby či se dopouštět jiného nesportovního a neetického chování.
- 3.1.1. Za neslušné vyjadřování se považuje příliš hlasité vyjadřování a nevhodná a obscénní gesta jakéhokoliv druhu.
- 3.1.2. Za neslušné vyjadřování se dále považuje používání běžně známých a srozumitelných vulgarismů vyslovených dostatečně nahlas a zřetelně tak, že je může slyšet pořadatel, soutěžící nebo diváci.
- 3.1.3. Nevhodnými gesty jsou posunky namířené proti porotě, organizátorům, ostatním soutěžícím a dalším osobám.
- 3.1.4. Za slovní napadení se považuje urážlivé vyjádření s cílem zmenšit vážnost či důstojnost porotce, organizátora, soupeře, diváka nebo jiné osoby.
- 3.1.5. Fyzickým napadením je jakékoliv jednání schopné vyvolat újmu na integritě osob.
- 3.1.6. Nesportovním chováním je jakýkoliv nevhodný projev, který je zřetelně urážlivý a škodlivý. Nesportovním chováním je např. znervózňování a rušení soupeře během prezentace, přehnané projevy emocí, tvrzení mající škodlivý vliv na dobré jméno soutěže.
- 3.1.7. Všeobecná pravidla chování během soutěží platí i pro chování soutěžících mimo samotná soutěžní kola, za nevhodné chování umožňující vyloučení soutěžícího je tedy možné považovat například i urážení a útoky na sociálních sítích a podobně.
- 3.1.8. Za porušení pravidel obsažených v této části je pořadatel oprávněn osobu napomenout nebo ji vyloučit ze soutěže a vykázat z místa jejího konání.

4. Závěrečná ustanovení

- 4.1. Tato pravidla budou uveřejněna na webových stránkách soutěže (www.prezentiada.cz).
- 4.2. Tato pravidla se řídí právem České republiky.
- 4.3. Pořadatel, spolek students can grow, z. s., si vyhrazuje právo změnit tato pravidla. V případě nejasností má rozhodující slovo pořadatel soutěže, případně jím pověřený organizátor.
- 4.4. Na tato pravidla si vyhrazuje spolek students can grow, z. s. autorské právo.

Naposledy aktualizováno 15. 3. 2026